



## Anmeldung

*Bitte per Post senden an  
TraveArt e.V., Stichwort «Sommer-Atelier 2007»  
Lokfeld 36, 23858 Barnitz, Germany*

*- oder per Fax an  
Faxnr. 04533 206875.*

Vorname \_\_\_\_\_

Name \_\_\_\_\_

Firma \_\_\_\_\_

Straße, Nr. \_\_\_\_\_

PLZ, Ort \_\_\_\_\_

Land \_\_\_\_\_

Telefon \_\_\_\_\_

Email \_\_\_\_\_

## Buchung

Anmeldung für \_\_\_\_\_ Person(en)

für Kurs(e) \_\_\_\_\_  
(Titel, TASA Kursnummer)

Ich buche für \_\_\_\_\_ Person(en) und \_\_\_\_\_ Tag(e) das Frühstück (je 4,00 €)

Ich buche für \_\_\_\_\_ Person(en) und \_\_\_\_\_ Tag(e) das Abendessen (je 6,00)

Ich buche \_\_\_\_\_ Tage im Projekt „Kinder: Unterwegs in Wald und Wiese“ (15 €/Tag)

für \_\_\_\_\_ Mädchen, Alter \_\_\_\_\_

für \_\_\_\_\_ Junge(n), Alter \_\_\_\_\_

Meine Anmeldung ist verbindlich. Ich akzeptiere ausdrücklich die auf Seite drei dargelegten Bedingungen, insbesondere zu Anmeldung und Stornierung.



## Überweisung

Das anfallende Kursentgelt von \_\_\_\_\_ € + \_\_\_\_\_ € Material

+ ggfs. Gesamtbetrag für „Kinder: Unterwegs in Wald und Wiese“ € \_\_\_\_\_

+ ggfs. Gesamtbetrag für Teilnahme am Abendessen und/oder Frühstück € \_\_\_\_\_

überweise ich auf folgendes Konto:

TraveArt e.V., Konto 134103266, Sparkasse Holstein, BLZ 21352240.

## Einzugsermächtigung

Hiermit ermächtige ich Sie widerruflich,

das Kursentgelt von \_\_\_\_\_ € + \_\_\_\_\_ € Material

+ ggf. Gesamtbetrag für „Kinder: Unterwegs in Wald und Wiese“ € \_\_\_\_\_

+ ggfs. Gesamtbetrag für Teilnahme am Abendessen und/oder Frühstück € \_\_\_\_\_

zu Lasten meines Girokontos

Kontoinhaber \_\_\_\_\_

Kto. Nr. \_\_\_\_\_, BLZ \_\_\_\_\_

bei der Bank \_\_\_\_\_

durch Lastschrift einzuziehen.

Wenn mein Konto die erforderliche Deckung nicht aufweist, besteht seitens des kontoführenden Kreditinstituts (s.o.) keine Verpflichtung zur Einlösung.

Mit Eingang des Gesamtbetrages wird meine Anmeldung gültig.

## Service

Ich möchte Ergänzungen und Neuigkeiten per eMail erhalten  
und abonniere den Sommer-Atelier-Newsletter.

\_\_\_\_ ja \_\_\_\_ nein

Ich würde gern mit \_\_\_\_\_ Zelt(en) / \_\_\_\_\_ Wohnmobil(en) kommen und suche noch nach einem geeigneten Platz.

\_\_\_\_\_  
Ort, Datum

\_\_\_\_\_  
Unterschrift



## **Teilnahmebedingungen**

### **Kurskurs - Angebote**

Die Kurse finden im Künstlerviertel Barnitz (Schleswig-Holstein) auf Wiesen, am Flussufer, in Scheunen, Werkstätten und Ateliers statt. Die Räume und Ausstattungen richten sich nach dem jeweiligen Kursangebot. Kurszeit täglich 10 – 17 Uhr inkl. Pausen (nach Absprache Weiterarbeit auch nach 17 Uhr).

### **Entgelte**

Die Kurskalkulation basiert auf einem Kursentgelt von 75,-/80,- Euro pro Tag. Bei mehrtägigen Kursen multiplizieren sich die Tagessätze zu dem im Kurs angegebenen Gesamt-Kursentgelt. Die zusätzlich anfallenden Materialkosten pro Teilnehmer sind jeweils extra ausgewiesen.

### **Anmeldung**

Die Anmeldung zu einem Kurs oder dem Projekt „Kinder: Unterwegs in Wald und Wiese“ wird an dem Tag gültig, an dem die volle Kurs-/Projekt-Gebühr zzgl. Materialumlage auf dem Konto des TraveArt e.V. eingegangen ist. (!)

Die Kurse werden in der Reihenfolge der gültigen Anmeldungen besetzt. Sollte der gewünschte Kurs nicht mit mindestens 6 Teilnehmern zustande kommen, wird die Kursgebühr ohne Abzüge erstattet.

Bei Kursabsage wegen „höherer Gewalt“ (Krankheit, Naturkatastrophen, o. ä.) wird die Kursgebühr abzüglich einer Verwaltungspauschale von 20 € erstattet.

### **Stornierungen**

Für Stornierungen bis acht Wochen vor Kursbeginn fällt eine Bearbeitungsgebühr von 10% an; bis vier Wochen vor Kursbeginn werden 50% der Kursgebühr fällig.

Stornierungen innerhalb von vier Wochen vor Kursbeginn berechtigen den TraveArt e.V., die volle Kursgebühr einzubehalten, falls kein Ersatzteilnehmer gestellt werden kann.

### **Projekt „Kinder: Unterwegs in Wald und Wiese“**

Die oben genannten Anmelde-, Teilnahme- und Stornierungsbedingungen gelten auch für das Angebot "Kinder: Unterwegs in Wald und Wiese."

Bei Anmeldung und allen Anfragen bitte immer die Kursnummer(n) (TASA) angeben.